

親子で挑戦!  
夏特集①

出題・川島慶(花まる学習会) イラスト・KENZO  
監修・高濱正伸(花まる学習会)



さんすうはかせ

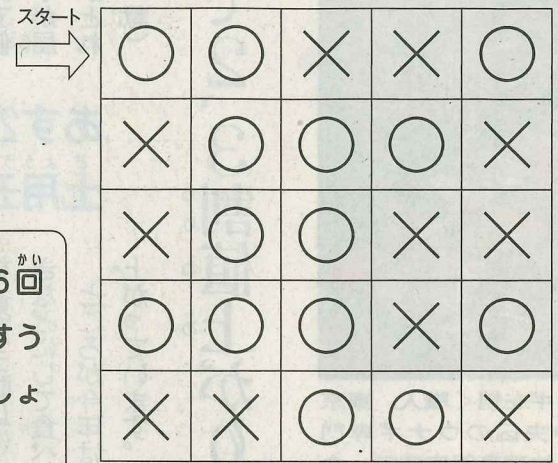
今日からはじまるこのコーナーでは、夏休みの間、6回にわたって、低学年のみなさんにも楽しめる「さんすうゲーム」をしょうかいします。まずゲームをときましょう。そして次にそのゲームの作り方を学びます。

まずはゲームにチャレンジ!

レベル1

(1年生~)

タテかヨコに〇〇×〇〇×……とくりかえして、スタートからゴールまですすみましょう。



おなじマスは1回しか通れないよ

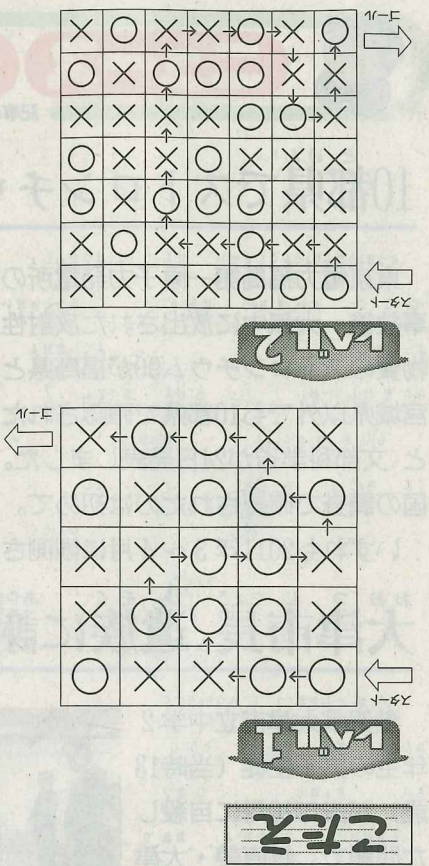
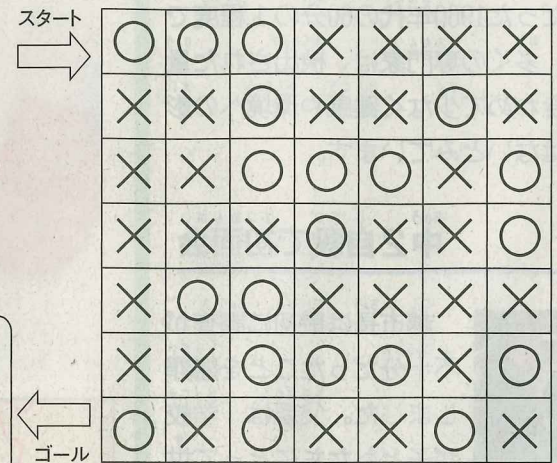


ナナメにはすすめないから注意

レベル2

(3年生~)

こんどは〇××〇××……とすすみましょう。

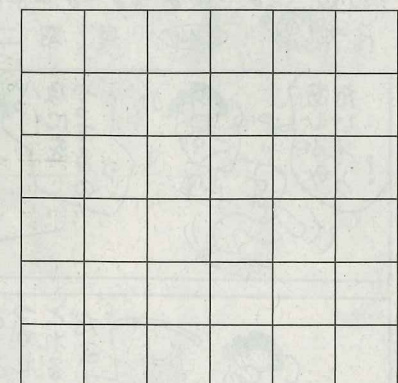


ゲームをつくってみよう!

自分で作ったゲームを、おうちの人や友達にといってもらいましょう。夏休みの自由研究にしてもいいですね。

ステップ1

マス目にワクをかいて、すすむルールを決めましょう。ここでは〇〇××でいきます。

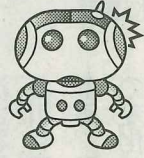
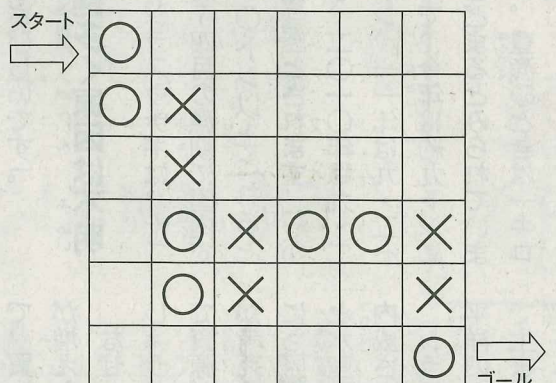


タテ、ヨコ6マスずつだとかんたんだよ



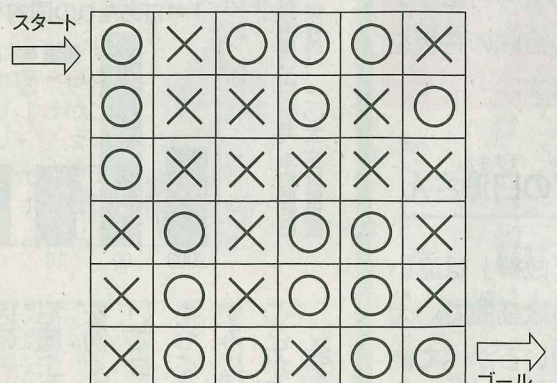
ステップ2

スタートとゴールを決めて、答えとなる道に〇〇××……とかいていきましょう。



ステップ3

このりのマスを自由に〇と×でうめたら完成です。



答えはたくさんあっていいよ。答えが一通りになるように作れたらすごい!!

8マスいじょうだとむずかしくなるよ。とちゅうでいくつか迷うようにしたらおもしろそう



✉ **さんすうはかせのちょうせんじょう**

さんすうはかせのように、いろいろな問題もんだいを作れるかな？ 5ミリ方眼ほうがんのノートを用意して、自由に作ってみよう！

① ○)☆○)☆……とすすもう！

スタート →

○	○	○	☆	○	○	○
○	☆	○	○	☆	○	☆
☆	○	○	☆	○	☆	○
○	☆	☆	○	☆	☆	○
☆	○	○	☆	○	○	○
○	○	○	○	○	○	☆
○	☆	○	☆	☆	○	☆

→ ゴール

② 1 2 3 4 ……と数字すうじの順しゆんにすすもう！

スタート →

1	2	3	4	7	8	9
2	4	6	5	6	11	10
3	4	5	6	7	8	11
4	7	6	7	8	9	10
7	8	9	10	11	12	13
8	11	8	12	10	11	14
9	10	11	12	13	14	15

→ ゴール



「さんすうはかせにちょうせんしたい！」というキミは、下のあて先あてさきに作った問題もんだいを送ろう！ ゆうしゅう作品さくひんは8月30日つげ付で発表はつひょうするよ！

〒104-8433 朝日小学生新聞「さんすうゲーム」係がかり  
(名前、〒住所、学年、性別、電話番号を書いてね)

←

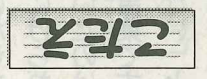
9	10	11	12	11	12	13	14	15
8	11	8	12	10	11	14		
7	8	9	10	11	12	13		
4	7	6	7	8	9	10		
3	4	5	6	7	8	11		
2	4	6	5	6	11	10		
1	2	3	4	7	8	9		

←

←

○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

←



🌱 **おうちの方へ** 🏠

低学年でパズルや迷路が大好き！という子どもは、将来算数・数学が得意になる可能性を秘めています。決して押し付けにならないよう、子どもにさりげなく与え、子どもが興味を持ち自分から取り組むのをじっと待ちましょう。そして、子どもが自分で作ったパズルを見せてきたとき、問題のあら探しをしてはなりません。「すごい！ よく作ったね！」とほめれば、子どもはもっとほめられようと自分であれやこれやと試行錯誤を重ね、気付いたら大きな成長をとけています。きっかけとして、おうちの方がゲームを作って解かせるのも効果的です。簡単な問題で構いません。