

親子で挑戦!
夏特集②

出題・川島慶(花まる学習会) イラスト・KENZO
監修・高濱正伸(花まる学習会)



さんすうはかせ

きょうは やじるしめいろ

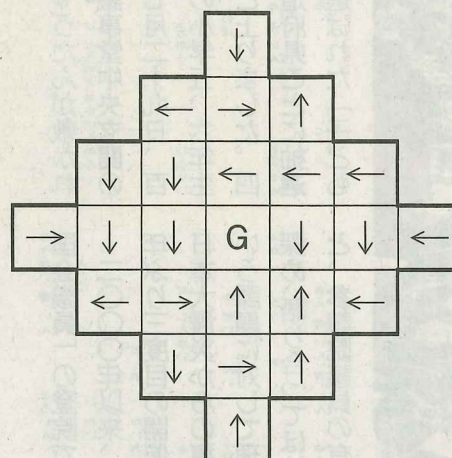
まほうゲームにチャレンジ!

〈共通ルール〉

外がわにあるマスを入り口として、マスのやじるし(↑、↓、→、←)の方向に進んでいこう。どのマスから入れば、ゴール(G)までたどりつけるかな?



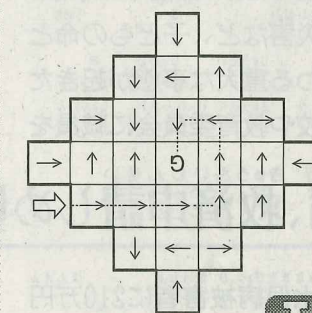
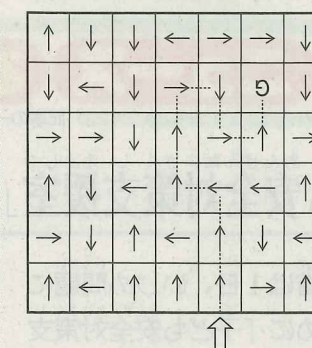
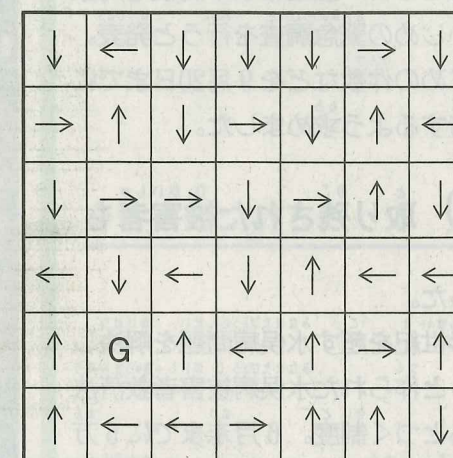
レベル1 (1年生～)



入り口はいくつもあるよ。
えらび方をまちがえと行き止まりに!



レベル2 (3年生～)



211V1

111V1

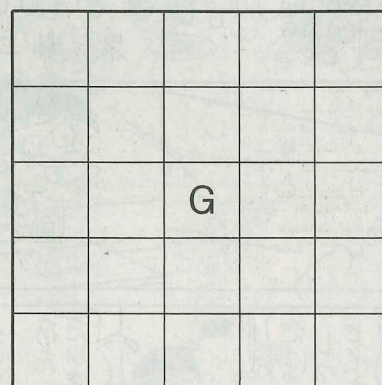
2312

ゲームをつくってみよう!

自分で作ったゲームを、おうちの人や友だちにといてもらいましょう。
夏休みの自由研究にでもいいですね。

ステップ1

マス目にワクをかくて、ゴールを決めましょう。

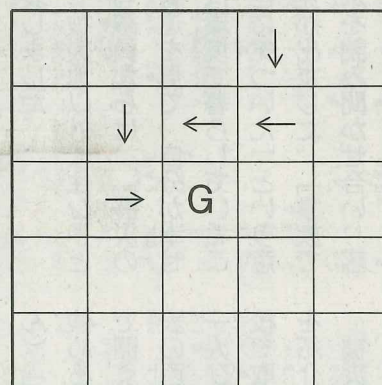


タテ、ヨコ5マスずつだとかんたんだよ



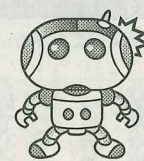
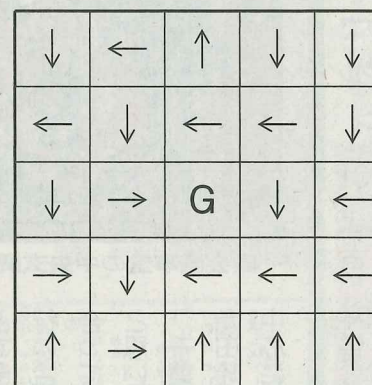
ステップ2

入り口からゴールまで、答えとなる道順をやじるしでかきましょう。



ステップ3

のこりのマスをやじるしでうめたら完成です。



7マスいじょうだとむずかしくなるよ。



答えはたくさんあってもいいよ。
ステップ3で「答えとなる道順」につながらないようにやじるしをかくと、答えが一通りになるよ

さんすうはかせのちょうせんじょう

① 数字つきやじるし

△のとんがっている方向のタテかヨコに進むよ。数字の数だけマス目をジャンプ!

3	1	1	2	3
1	3	2	1	3
4	2	2	1	2
1	1	1	1	3
2	3	G	4	1

5ミリ方眼のノートを用意して、自由に作ってみよう!

② ナナメもあり

やじるしはタテ、ヨコ、ナナメの8種類。ナメのやじるしからスタートしてもいいよ。

↑	↘	↙	←	→	↗	↖	↘	↙
↑	←	→	↓	↗	↖	↑	←	↗
→	↓	←	↘	→	↘	→	↓	↑
↓	←	→	↗	↘	↗	↓	→	↑
→	→	↘	↗	↗	↖	↓	↓	←
↓	↘	↘	→	↑	↖	←	↘	↖
↖	↗	↖	↖	↘	→	←	↘	↖
↑	↑	↓	G	←	↖	↗	↘	↑
↗	↖	↓	←	↗	↖	←	←	↖
↑	←	←	↑	←	↘	→	↑	→



「さんすうはかせにちょうせんしたい!」というキミは、下のあて先に作った問題を送ろう! ゆうしゅう作品は8月30日付で発表するよ!

〒104-8433 朝日小学生新聞「さんすうゲーム」係

(名前、〒住所、学年、性別、電話番号を書いてね)

←	↓	←	↗	→	↓	→	→	↓
↗	→	→	↗	↘	→	↑	↘	↖
↓	↗	↘	↘	↘	↘	↑	↓	↓
↗	↗	→	←	↘	↘	↘	↘	↗
→	↗	→	→	↘	↘	↘	↘	↑
→	↑	→	→	↘	↘	↘	↘	←
↓	←	↑	↗	↘	↘	↘	↘	↑
↓	↑	←	↗	↘	↘	↘	↘	↘
→	↘	→	↓	→	↑	↘	↘	↓
→	↗	↘	→	→	↗	↗	↗	↘

↑

②

1	4	G	8	2
8	1	1	1	1
2	1	2	2	4
8	1	2	8	1
8	2	1	1	8

①

2342

おうちの方へ

お子さんはパズルや迷路が好きですか? 低学年でパズルや迷路が好きな子どもは、算数・数学が得意になる可能性を秘めています。受け身で問題を解くのではなく、自分で問題を作れるようになると、勉強を「やらされている」感がなくなり、高学年以降の難問に対しても「やってやろう!」と主体的に取り組める子どもに育ちます。このコーナーで紹介しているゲームも、押し付けるのではなくさりげなく与え、子どもが自分から作り始めるのを待ちましょう。そして、自分で作れたら「よくできたね!」とほめて、子どものやる気を引き出してください。おうちの方もパズル作りに参加して、子どもとパズルを出し合うのもよい刺激になります。